

ISTITUTO STATALE di ISTRUZIONE SUPERIORE L. EINAUDI – A. CECCHERELLI

Agenzia Formativa Regione Toscana - Codice LI0599
Certificazione di sistema qualità DNV Business Assurance ISO 9001
E-mail: LIIS004009@istruzione.it; LIIS004009@PEC.ISTRUZIONE.IT
Cod. fisc.: 81002090496
Cod. meccanogr.: LIIS004009



PROGRAMMA SVOLTO A.S. 2020/2021

Materia:	TPSC DISCIPLINE GRAFICO-PUBBLICITARIE)	
Classe:	1A SCP	
Insegnante:	Antonio Meucci	
Libri di testo:	: Il segno grafico - HOEPLI	

	olo modulo o unità tiche/formative	Argomenti e attività svolte
1.1	IL PUNTO E LA LINEA	- tavola " elefante " con la tecnica del puntinato.
		- tavola " linee " (a mano e in più direzioni).
1.2	LA FIGURA E LA FORMA	Elementi di Gestalt.
		- tavola " triangolo di Kanisza e freccia ".
		- tavola "sagome animali" decorate con texture floreali.
		- tavola " 2 caratteri Euro " con texture barocca e con texture lignea.
1.3	LA COMPOSIZIONE	Equilibrio e tensione tra figura e figura e tra figure e sfondo.
		Funzione comunicativa del quadrato, il cerchio, il triangolo.
		Il rapporto aureo, la spirale Fibonacci.
		Esempi di marchi famosi basati su questi concetti.
		- tavola " volto umano " (ripartizione secondo rapporto aureo) UDA primo quadrimestre.
1.4	IL COLORE	La sintesi sottrattiva e additiva.
		Cerchio di Itten, colori primari e secondari, colori complementari, la percezione del colore, funzione comunicativa del colore.
		- tavola "mano/quadrati" (colori caldi/freddi)
		- tavola " triangoli " (con ripartizione interna in colori primari e secondari)
		- tavola " abbinamento colori " in rapporto armonico secondo cerchio di Itten

1.5	LA LUCE, LE OMBRE, IL CHIAROSCURO, IL VOLUME	Esercizitazioni di sfumatura e di ombra
1.6	TECNICHE GRAFICHE PER LA PRODUZIONE DEL LAYOUT	Compasso, squadra, riga, curvilinee, lapis, matite, pennarelli, china: - tavola ispirata alla copertina di un romanzo di "Nick Hornby". - tavola ispirata ad un manifesto pubblicitario di "Leonetto Cappiello". - tavola "alfabeto" realizzato a china. - tavola "3 marchi figurativi". Tecniche digitali. Introduzione a Photoshop: - manifesto pubblicitario "plastica ri-plastica, riciclata sei fantastica".
2.1	IL DISEGNO GEOMETRICO	Costruire poligoni regolari partendo da una data circonferenza e da un dato lato: - tavola "triangolo, quadrato, pentagono, esagono, ettagono e ottagono".
2.2	LA PROSPETTIVA	1) Accenni alla prospettiva centrale e accidentale. 2) La prospettiva nell'inquadratura fotografica: rappresentazione del senso di profondità, delle relazioni spaziali tra gli oggetti ed il rapporto delle loro dimensioni rispetto al punto di vista di chi le osserva (obiettivo della fotocamera o spettatore).
UDA 2º quadr.	LA COMUNICAZIONE PUBBLICITARIA	Stampa (manifesto, locandina, depliant, giornali), radio, televisione, cinema, internet.

Piombino, 11 giugno 2021

Firma Insegnante

Antoro Muce



