



**ISTITUTO STATALE di ISTRUZIONE SUPERIORE
L. EINAUDI – A. CECCHERELLI**

Agenzia Formativa Regione Toscana - Codice LI0599
Certificazione di sistema qualità DNV Business Assurance ISO 9001
E-mail: LIIS004009@istruzione.it; LIIS004009@PEC.ISTRUZIONE.IT
Cod. fisc.: **81002090496** Cod. meccanogr.: **LIIS004009**



**PROGRAMMA
A.S. 2019/2020**

Materia:	TECNICHE PROFESSIONALI SERVIZI COMMERCIALI
Classe:	1 A SCP Grafico Pubblicitario
Insegnante/i:	Antonella Sforza

• **FINALITA' E COMPETENZA**

Il settore grafico, può essere usato per insegnamenti trasversali, mirati all'approfondimento attraverso la progettazione e l'elaborazione di elaborati grafico/artistici inerenti alle tematiche specifiche del linguaggio della comunicazione pubblicitaria. Lo studente affronterà vari procedimenti operativi e progettuali. Occorrerà inoltre che lo studente acquisisca alcune competenze basilari della progettazione grafica; inoltre lo studente deve essere in grado di utilizzare gli strumenti e i materiali e i supporti appropriati, con la consapevolezza e autonomia. Individuando il significato comunicativo degli elementi della grammatica visiva e utilizzandoli negli elaborati grafici.

• **SINTESI E CONTENUTI**

La linea come base fondamentale della progettazione grafico/artistica, il Colore e le sue differenze cromatiche e comunicative, il Disegno progettuale tecnico, la Comunicazione, comunicare attraverso immagini e parole.

• **PERCORSI INTERDISCIPLINARI**

I contenuti saranno sviluppati trasversalmente

• **OBIETTIVI**

Opportunamente guidato lo studente, è in grado di utilizzare in maniera essenziale gli strumenti ed i materiali nei supporti per la rappresentazione grafica.

- Capacità di gestire l'elaborato in fase progettuale
- Capacità di sintesi
- Capacità di gestire lo spazio e le proprie attitudini grafiche artistiche

• **METODOLOGIE DIDATTICHE E PROCESSI COGNITIVI**

Attività individuali, ricerche, esercitazioni, partecipazione e rispetto delle date di consegna e soprattutto responsabilità del proprio lavoro.

• **ATTIVITA' E STRUMENTI**

Lezioni frontali, lezioni pratiche, laboratorio tecnico pratico con la collaborazione interdisciplinare dell'ITP d'informatica, approfondimento degli argomenti con ricerche e video lezioni.