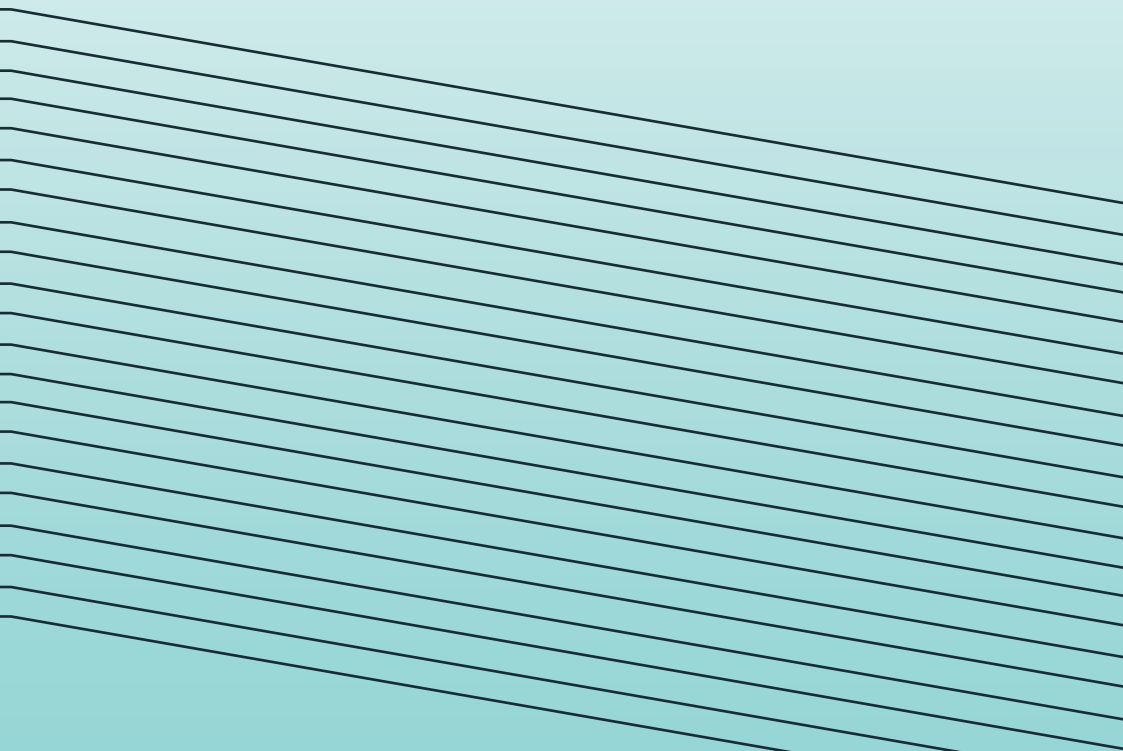


CODE OF DUTY

42 FIRENZE







CODE OF DUTY

PARTECIPA ALLA SFIDA
DELLA PROGRAMMAZIONE!

“Code of Duty” è un workshop di orientamento alla programmazione, completamente gratuito e in presenza, offerto da 42Firenze, la scuola innovativa di coding promossa da Fondazione CR Firenze insieme all’Università Luiss Guido Carli di Roma.

OBIETTIVO





OBIETTIVO FORMATIVO

Il macro obiettivo del workshop è l'orientamento formativo e professionale in uscita con un focus sul mondo dell'informatica e del coding, ambito ormai in pieno sviluppo e potenziamento. Il micro obiettivo è facilitare la conoscenza della programmazione e favorire la sperimentazione dell'approccio logico ad esso collegato: far acquisire, sviluppare e/o potenziare capacità di ragionamento consequenziale attraverso esercizi e processi metodologici mutuati dal gioco.

Inoltre, l'attività proposta prevede lo sviluppo di competenze trasversali quali la creatività, la capacità di lavorare in gruppo, di individuare soluzioni e di imparare ad imparare. L'attività si configura all'interno delle attività di orientamento previste dai PCTO.

TARGET

Studenti frequentanti le classi IV e V delle scuole superiori di II grado del territorio metropolitano fiorentino, di qualsiasi indirizzo di studi (liceo, istituto professionale o tecnico). Non è richiesta nessuna conoscenza pregressa di programmazione, solo passione e voglia di imparare!

NUMERO DI PARTECIPANTI

Gruppi classe fino ad un max di 30, con il coinvolgimento di almeno 1 docente che potrà partecipare alle attivamente al laboratorio proposto.

PARTNER

Il progetto 42 Firenze e le "discovery piscine" sono possibili grazie al supporto di Fondazione CR Firenze con Luiss Guido Carli.



IMPEGNO

L'attività ha una durata di 5 ore complessive distribuite su una mezza giornata, con orario dalle ore 9.00 alle ore 15.00 (5 ore di attività e 1 ora di pausa pranzo con buono pasto offerto da 42Firenze).

Il laboratorio sarà suddiviso in unità formative.

SEDE DI SVOLGIMENTO

In presenza, Innovation Center di Fondazione CR Firenze, Un hub per la cultura digitale che ospita vari percorsi di accelerazione: il programma hubble, cisco italia, italian lifestyle e valore digitale. Il tutto in un ambiente che promuove scambio e confronto.

CHE COS'È 42 FIRENZE?





42 FIRENZE

42 è una scuola di programmazione che fa parte di un network internazionale. Il suo metodo ti prepara al mondo del lavoro di oggi e di domani grazie ad un approccio pratico e aperto a tutti. Non ci sono professori, si impara grazie ad un approccio peer to peer dov'è fondamentale lo scambio e l'interazione fra studenti.
Diventa uno sviluppatore tech!

STRUTTURA E DURATA

Il percorso si articola in 3 unità formative, ovvero una serie di attività a livelli di difficoltà progressiva che includono esercitazioni e applicazione dei linguaggi della pseudoprogrammazione (algoritmi e diagrammi di flusso).

Lo studente affronterà 3 moduli formativi così suddivisi:

1. Il linguaggio base della programmazione: gli algoritmi – 1 ora
2. Pseudoprogrammazione: i diagrammi di flusso – 3 ore
3. Pedagogia 42: il test di accesso – 1 ora





DESCRIZIONE DELL' ATTIVITA'

MODULO 1

Il linguaggio base della programmazione: gli algoritmi
dalle ore 9.00 alle ore 10.00

ATTIVITÀ

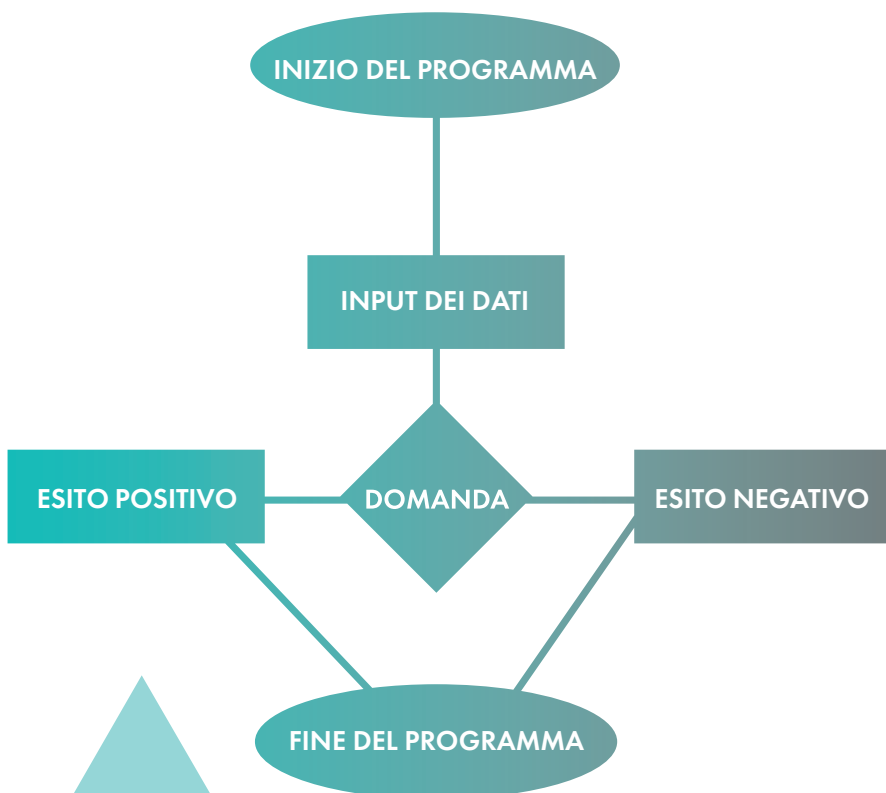
Utilizzo della piattaforma digitale Blockly Games. Questo sito racchiude diverse attività di coding dall'interfaccia semplice, perfetta per sperimentare il primo approccio alla logica che c'è dietro la programmazione.

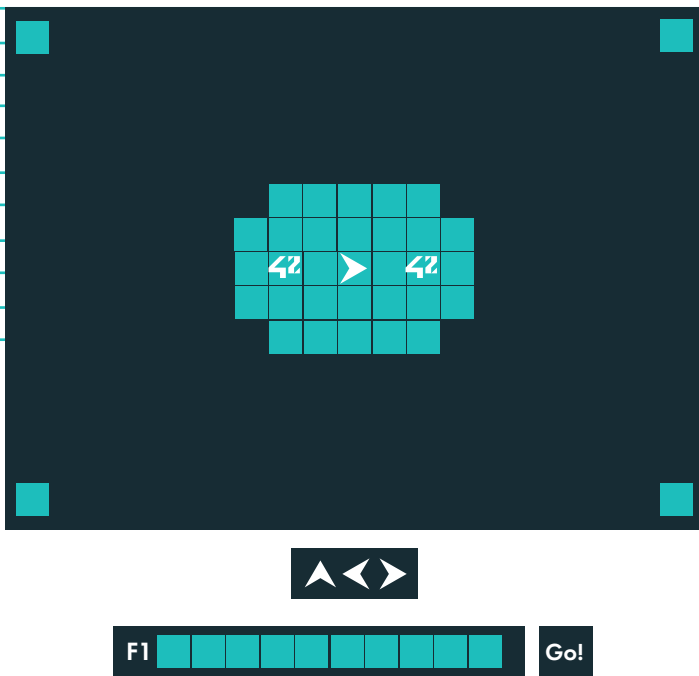
MODULO 2

Approfondire la pseudoprogrammazione: i diagrammi di flusso dalle ore 10.00 alle ore 13.00

ATTIVITÀ

Dopo una breve introduzione sulle regole della pseudoprogrammazione, gli studenti dovranno affrontare più sfide sia individuali sia di gruppo: dallo svolgimento di una serie di esercizi a complessità crescente (in singolo) fino allo sviluppo di un vero e proprio progetto articolato (in team).





MODULO 3

Pedagogia 42: il test di accesso dalle ore 14.00 alle ore 15.00

ATTIVITÀ

Simulazione del test di logica della 42. Scopo dell'ultimo modulo è far conoscere allo studente la filosofia 42 e testare le competenze maturate nel corso dell'incontro.

LA RESTITUZIONE ALLO STUDENTE




A seguito del workshop, il singolo studente avrà acquisito una conoscenza teorica e pratica del linguaggio di programmazione, frutto di una esperienza immersiva individuale e collettiva.

Avrà preso consapevolezza sia delle hard skills necessarie a questa attività, sia le soft skills rispendibili in altri ambiti professionali e non.

In particolare, con la prima ora di attività lo studente si sarà confrontato con lo sviluppo di algoritmi per superare i livelli di gioco via via sempre più complessi, che gli avranno permesso di affinare la capacità di ragionamento logico.

Con il secondo modulo, avrà acquisito competenze di team working e problem solving: la capacità di collaborare con altre persone nella scrittura del codice è un aspetto essenziale della programmazione.

In ultimo, grazie al modulo conclusivo, lo studente avrà acquisito capacità critiche e di auto-valutazione: sottoponendosi al test finale avrà verificato sia le proprie abilità logiche sia l'applicazione della metodologia appresa.





DOCUMENTAZIONE RILASCIATA

Al termine dell'esperienza formativa sarà rilasciato al singolo studente un attestato di partecipazione con riportate le competenze acquisite e relativo punteggio raggiunto.

PER GLI STUDENTI MAGGIORENNI

Per gli studenti maggiorenni, se interessati, sarà possibile provare in autonomia e direttamente in sede il test ufficiale di 42Firenze. Se l'esito di quest'ultimo sarà positivo, potrà scegliere di partecipare alla successiva fase di selezione (Piscine) e darsi così l'opportunità di proseguire e approfondire la sua formazione nel settore.

